

國立台灣科技大學 114學年 第2學期 課程大綱

Spring 2026 NTUST Course Outline

授課教師：潘則佑

Instructor:Tse-Yu Pan

課程名稱：虛擬實境系統開發

Course Title : Development of Virtual Reality

2026/5/6

課程代號： AI6032701 Course Code 學分數： 3 Credits	必選修：選修/半學年 Required/Elective: Elective/Half Yr. 先修課程： Prerequisites
節次教室： R6(TR-310-2) R7(TR-310-2) R8(TR-310-2) Time/Location	
專業核心能力： <ul style="list-style-type: none"> ■ 專業知識及技能 ■ 整合跨領域專業知識之能力 ■ 解決工程與管理問題之能力 ■ 研讀及撰寫專業論文之能力 ■ 評估分析與獨立解決問題之能力 ■ 設計規劃與執行專題及系統整合之能力 ■? 創新與創業能力 Core Professional Competencies	
課程網址： Course Website	
課程宗旨： <p>隨著虛擬實境頭盔的普及，虛擬實境技術已廣泛被應用於日常生活，例如互動遊戲、操作流程教學、藝術創作、運動訓練等等。本課程將教導學生開發虛擬實境系統的概念與方法，透過專案發想、設計、開發及驗證，使其具備能從日常生活中發現問題及定義問題的能力，並熟悉虛擬實境相關技術，以開發出創新實用的多媒體人機互動系統。</p> Course Objectives	
課程大綱： <ul style="list-style-type: none"> Week 1 課程大綱與介紹 Week 2 228 紀念日 Week 3 使用者研究設計 Week 4 虛擬實境分鏡及使用情境 Week 5 專案之設計思考 Week 6 虛擬實境之硬體介紹 Week 7 專案提案 Week 8 春假 Week 9 虛擬實境之三維互動技術設計 Week 10 虛擬實境之感知技術 Week 11 人工智慧技術於虛擬實境之應用 Week 12 進度報告 (A組) Week 13 進度報告 (B組) Week 14 虛擬實境之多玩家互動 (invited talk) Week 15 進度報告 (A組) Week 16 進度報告 (B組) Week 17 使用者體驗設計及系統微調 Week 18 專案發表 Outline of Lectures	
授課方式： <ul style="list-style-type: none"> 講授 Lecture：% 分組討論 Group discussion：% 案例研討 Case study：% 操做練習 Practical exercises：% 講授 Lecture：% Method of Instruction	

教科書：
Textbooks

參考書目：
References

修課須知：
Notice

評量方式：
Grading

備註說明：
Notes