

## 國立台灣科技大學 114學年 第2學期 課程大綱

## Spring 2026 NTUST Course Outline

授課教師：鍾聖倫

Instructor:Sheng-Luen Chung

課程名稱：Java 程式設計

Course Title : Java Programming

2026/6/22

課程代號： EE2301701 Course Code 學分數： 3 Credits	必選修：選修/半學年 Required/Elective:Elective/Half Yr. 先修課程： Prerequisites
節次教室： T8(IB-510-2) T9(IB-510-2) W4(IB-510-2) Time/Location	
專業核心能力： 1.解決電機工程問題：極高，2.解析電機工程數據：高，3.具備電機實務技巧：極高，4.元件系統設計能力：高，5.團隊合作溝通管理：極高，6.發掘解析電機問題：高，7.培養永續學習能力：高，8.認識電機專業倫理：普通，9.基礎英語溝通能力：高 Core Professional Competencies	
課程網址： Course Website	
課程宗旨： 本課程提供學生紮實之物件導向或式概念、Java 程式語言訓練，以及之後選撰進階 Android 手機或平版電腦程式之必備基礎。課程內容涵蓋Java介紹物件導向的最重要概念，包括：類別與物件、方法、繼承、多形、界面、以及GUI元件等。配合正課密集的程式概念解法以及實習課之線上作業撰寫演練，本課程強調程式核心技術之撰寫經驗，包括：決策控制、迴圈、動畫、人機互動、集合與陣列、事件驅動程式撰寫、以及例外事件與處理機制等。為配合當作Android程式語言的預修課程，本課程並將介紹與圖形人機界面之相關程式撰寫技術，像是：圖形與動畫與對話視窗等。 Course Objectives	
課程大綱： Outline of Lectures <ul style="list-style-type: none"> <li>• 類別與物件</li> <li>• 繼承與方法</li> <li>• 演算法與多形</li> <li>• 抽象類別與界面</li> <li>• 流程控制</li> <li>• 遞迴與陣列</li> <li>• 圖形</li> <li>• 靜態方法與物件方法</li> <li>• 處理器</li> <li>• 動畫</li> <li>• 期末專題</li> </ul>	
授課方式： Method of Instruction <p>講授 Lecture：%</p> <p>分組討論 Group discussion：%</p> <p>案例研討 Case study：%</p> <p>操做練習 Practical exercises：%</p> <p>講授 Lecture：%</p>	
教科書： Textbooks	
參考書目： References	
修課須知： Notice	

評量方式：  
Grading

備註說明：  
Notes