# 國立台灣科技大學 114學年 第2學期　課程大綱

## Spring 2026 NTUST Course Outline

授課教師：鍾聖倫

Instructor:Sheng-Luen Chung

課程名稱：Java 程式設計實習

Course Title：Java Programming Lab

2026/11/3

| | |
|---|---|
| 課程代號： EE2708701<br>Course Code<br>學分數： 1<br>Credits | 必選修：選修/半學年<br>Required/Electve:Elective/Half Yr.<br>先修課程：<br>Prerequisites |
| 節次教室：<br>Time/Location | R10(EE-B05) R8(EE-B05) R9(EE-B05) |
| 專業核心能力：<br>Core Professional Competencies | 1.解決電機工程問題：極高，2.解析電機工程數據：高，3.具備電機實務技巧：極高，4.元件系統設計能力：高，5.團隊合作溝通管理：極高，6.發掘解析電機問題：高，7.培養永續學習能力：高，8.認識電機專業倫理：普通，9.基礎英語溝通能力：高 |
| 課程網址：<br>Course Website | |
| 課程宗旨：<br>Course Objectives | 搭配「Java 程式設計」正課，本實習課安排修課學生依 FCPS Java Packets中，介紹物件概念的 Unit1，圖學與動畫的 Unit2，以及人機界面的 Unit3中的各 Lab work，共約50餘個程式。為配合當作Android程式語言的預修課程，本實習課程並將介紹與圖形人機界面之相關程式撰寫技術，像是：圖形與動畫與人機界面等。同學在期末需要完成一項分組之期末專題程式與報告。 |
| 課程大綱：<br>Outline of Lectures | • 類別與物件<br>• 繼承與方法<br>• 演算法與多形<br>• 抽象類別與界面<br>• 流程控制<br>• 遞迴與陣列<br>• 圖形<br>• 靜態方法與物件方法<br>• 處理器<br>• 動畫<br>• 期末專題 |
| 授課方式：<br>Method of Instruction | 講授 Lecture：%<br>分組討論 Group discussion：%<br>案例研討 Case study：%<br>操做練習 Practical exercises：%<br>講授 Lecture：% |
| 教科書：<br>Textbooks | |
| 參考書目：<br>References | |
| 修課須知：<br>Notice | |
| 評量方式：<br>Grading | |

備註說明：
Notes