國立台灣科技大學 114學年 第2學期　課程大綱

Spring 2026 NTUST Course Outline

授課教師：高宜敏

Instructor:Kao,Yi-Ming

課程名稱：數位內容設計

Course Title：Digital Content Design

2026/11/3

課程代號： VE5708701 Course Code 學分數： 3 Credits	必選修：選修/半學年 Required/Electve:Elective/Half Yr. 先修課程： Prerequisites
節次教室： Time/Location	T7(T4-401-1) T8(T4-401-1) T9(T4-401-1)
專業核心能力： Core Professional Competencies	
課程網址： Course Website	https://www.facebook.com/groups/2285602805285009
課程宗旨： Course Objectives	元宇宙的時代已經來臨! 數位科技在學習和生活方面的應用已經超乎你的想像! 想要跟上這波最熱門的數位內容設計潮流嗎？快來選修本學期台科大數位學習與教育研究所開設的「數位內容設計」課程，將介紹Metaverse元宇宙、Thinglink VR、CoSpaces Edu與AR擴增實境。 本課程預計可學習元宇宙、VR ／AR 虛擬實景的原理、應用及發展。課程首先引導學生使用Thinglink 製作出360度VR實境互動導覽內容。接著課程會介紹Cospaces，從3D模型建構、互動性設計和數位敘事的角度切入，引導學生製作3D動畫，並進一步利用圖形化編程Blockly輕鬆的撰寫遊戲或數位敘事動畫內容，建構屬於自己的虛擬3D世界。最後，課程並引導同學利用強大的社交媒體 AR 虛擬特效，設計出生動活潑的AR數位遊戲內容，體驗 AR加上實境解謎遊戲的驚奇效果。元宇宙的潛力等著你來探索學習喔!
課程大綱： Outline of Lectures	元宇宙Metaverse概念介紹 Thinglink 360度VR實境互動導覽介紹與製作 接觸與體驗CoSpaces Edu數位遊戲或動畫內容 設計與實作CoSpaces Edu數位遊戲或動畫虛擬3D世界 擴增實境AR概念介紹 設計與開發AR數位實境解謎遊戲相關內容
授課方式： Method of Instruction	講授 Lecture：0% 分組討論 Group discussion：0% 案例研討 Case study：0% 操做練習 Practical exercises：0% 講授 Lecture：專題一　25% 專題二　30% 專題三　25% 出席　10% 課堂互動與討論 10%%
教科書： Textbooks	
參考書目： References	
修課須知： Notice	

評量方式： Grading
備註說明： Notes